**Main.dart**

import 'package:flutter/material.dart';

void main() {

  runApp(SmartHomeControlApp());

}

class SmartHomeControlApp extends StatelessWidget {

  @override

  Widget build(BuildContext context) {

    return MaterialApp(

      title: 'Smart Home Control',

      theme: ThemeData(

        primarySwatch: Colors.blue,

      ),

      home: SmartHomeControlScreen(),

    );

  }

}

class SmartHomeControlScreen extends StatelessWidget {

  @override

  Widget build(BuildContext context) {

    return Scaffold(

      appBar: AppBar(

        title: Text('Smart Home Control'),

      ),

      body: Container(

        color: Color(0xbd51a4f0), // Set the background color here

        child: SingleChildScrollView(

          child: Column(

            crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,

            children: [

              Container(

                padding: EdgeInsets.all(16.0),

                color: Colors.blue.withOpacity(0.1),

                child: Center(

                  child: Text(

                    'Smart Home Control',

                    style: TextStyle(

                      fontSize: 30.0,

                      fontWeight: FontWeight.bold, // Make the text bold

                    ),

                  ),

                ),

              ),

              SizedBox(height: 16.0),

              LightControlWidget(),

              SizedBox(height: 16.0),

              FanControlWidget(),

              SizedBox(height: 16.0),

              VoiceControlWidget(),

            ],

          ),

        ),

      ),

    );

  }

}

class LightControlWidget extends StatelessWidget {

  const LightControlWidget({super.key});

  @override

  Widget build(BuildContext context) {

    return Container(

      color: Colors.grey.withOpacity(0.1),

      padding: const EdgeInsets.all(18.0),

      child: Column(

        crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,

        children: [

          const Center(

            // Center widget to horizontally center align the text

            child: Text('Light Control',

                style: TextStyle(

                  fontSize: 25.0,

                  fontWeight: FontWeight.bold,

                )),

          ),

          ElevatedButton(

            onPressed: () {

              // Handle turning on light 1

            },

            style: ElevatedButton.styleFrom(

              backgroundColor:

                  Colors.yellow, // Set the button's background color

            ),

            child: const Text(

              'Turn On Light 1',

              style: TextStyle(fontSize: 18),

            ),

          ),

          ElevatedButton(

            onPressed: () {

              // Handle turning off light 1

            },

            style: ElevatedButton.styleFrom(

              backgroundColor:

                  Colors.yellow, // Set the button's background color

            ),

            child: const Text(

              'Turn Off Light 1',

              style: TextStyle(fontSize: 18),

            ),

          ),

          ElevatedButton(

            onPressed: () {

              // Handle turning on light 1

            },

            style: ElevatedButton.styleFrom(

              backgroundColor:

                  Colors.greenAccent, // Set the button's background color

            ),

            child: const Text(

              'Turn On Light 2',

              style: TextStyle(fontSize: 18),

            ),

          ),

          ElevatedButton(

            onPressed: () {

              // Handle turning off light 1

            },

            style: ElevatedButton.styleFrom(

              backgroundColor:

                  Colors.greenAccent, // Set the button's background color

            ),

            child: const Text(

              'Turn Off Light 2',

              style: TextStyle(fontSize: 18),

            ),

          ),

          ElevatedButton(

            onPressed: () {

              // Handle turning on light 1

            },

            style: ElevatedButton.styleFrom(

              backgroundColor:

                  const Color(0xfff26161), // Set the button's background color

            ),

            child: const Text(

              'Turn On Light 3',

              style: TextStyle(fontSize: 18),

            ),

          ),

          ElevatedButton(

            onPressed: () {

              // Handle turning off light 1

            },

            style: ElevatedButton.styleFrom(

              backgroundColor:

                  const Color(0xfff26161), // Set the button's background color

            ),

            child: const Text(

              'Turn Off Light 3',

              style: TextStyle(fontSize: 18),

            ),

          ),

          ElevatedButton(

            onPressed: () {

              // Handle turning on light 1

            },

            style: ElevatedButton.styleFrom(

              backgroundColor:

                  Colors.pinkAccent, // Set the button's background color

            ),

            child: const Text(

              'Turn On Light 4',

              style: TextStyle(fontSize: 18),

            ),

          ),

          ElevatedButton(

            onPressed: () {

              // Handle turning off light 1

            },

            style: ElevatedButton.styleFrom(

              backgroundColor:

                  Colors.pinkAccent, // Set the button's background color

            ),

            child: const Text(

              'Turn Off Light 4',

              style: TextStyle(fontSize: 18),

            ),

          ),

          // Repeat for other light buttons

        ],

      ),

    );

  }

}

class FanControlWidget extends StatefulWidget {

  @override

  \_FanControlWidgetState createState() => \_FanControlWidgetState();

}

class \_FanControlWidgetState extends State<FanControlWidget> {

  double \_sliderValue = 4.0; // Initial slider value

  @override

  Widget build(BuildContext context) {

    return Container(

      color: Colors.grey.withOpacity(0.1),

      padding: EdgeInsets.all(16.0),

      child: Column(

        crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,

        children: [

          const Center(

            child: Text('Fan Control',

                style: TextStyle(

                  fontSize: 25.0,

                  fontWeight: FontWeight.bold,

                )),

          ),

          SizedBox(height: 16.0),

          Slider(

            value: \_sliderValue,

            min: 0,

            max: 4,

            divisions: 4,

            label: \_sliderValue.round().toString(),

            onChanged: (value) {

              setState(() {

                \_sliderValue = value;

              });

            },

          ),

          ElevatedButton(

            onPressed: () {

              // Handle setting fan speed

            },

            child: Text('Set Fan Speed'),

          ),

        ],

      ),

    );

  }

}

class VoiceControlWidget extends StatelessWidget {

  @override

  Widget build(BuildContext context) {

    return Container(

      color: Colors.grey.withOpacity(0.1),

      padding: EdgeInsets.all(16.0),

      child: Column(

        crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,

        children: [

          const Center(

            child: Text('Voice Control',

                style: TextStyle(

                  fontSize: 25.0,

                  fontWeight: FontWeight.bold,

                )),

          ),

          SizedBox(height: 16.0),

          ElevatedButton(

            onPressed: () {

              // Start voice recognition

            },

            child: Icon(Icons.mic),

          ),

          SizedBox(height: 16.0),

          Row(

            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceAround,

            children: [],

          ),

        ],

      ),

    );

  }

}

**Pubspec.yaml**

name: smart

description: A new Flutter project.

version: 1.0.0+1

environment:

  sdk: '>=2.18.0 <4.0.0'

dependencies:

  flutter:

    sdk: flutter

dev\_dependencies:

  flutter\_test:

    sdk: flutter

  flutter\_lints: ^2.0.2

  build\_runner: ^2.3.3

flutter:

  uses-material-design: true

  # assets:

  #  - images/a\_dot\_burr.jpeg

  #  - images/a\_dot\_ham.jpeg

  # fonts:

  #   - family: Schyler

  #     fonts:

  #       - asset: fonts/Schyler-Regular.ttf

  #       - asset: fonts/Schyler-Italic.ttf

  #         style: italic

  #   - family: Trajan Pro

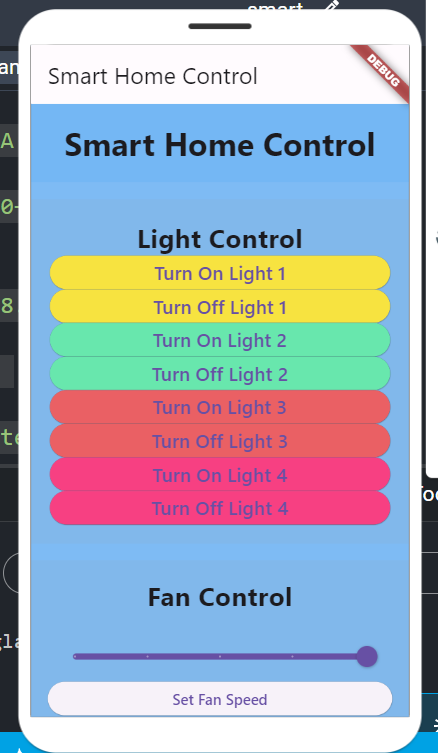
  #     fonts:

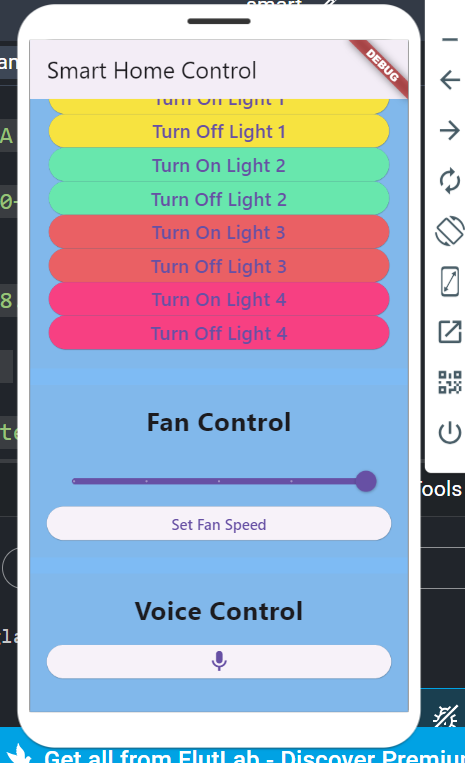
  #       - asset: fonts/TrajanPro.ttf

  #       - asset: fonts/TrajanPro\_Bold.ttf

  #         weight: 700

**Output**

****

****